



## **Curso de Formação de Árbitros 2016**

Um dos objectivos da Federação Portuguesa de Paintball, atento o disposto na alínea f) do art.º 3º dos Estatutos da FPP, consiste na formação de Árbitros de Paintball.

Assim, e de forma a assegurar que a competição de Paintball em Portugal seja, cada vez mais, dignificada pela actuação de árbitros devidamente habilitados, com qualidade e capacidade reconhecida, a FPP decidiu realizar um Curso de Árbitros de Paintball, contribuindo deste modo para a formação de novos árbitros, bem como a actualização de competências para árbitros já no activo.

Com este Curso de Formação de Árbitros pretende a FPP contribuir, dentro das suas possibilidades, para o desenvolvimento dos padrões de qualidade, quer dos árbitros nacionais, quer do próprio CN, bem como dos campeonatos regionais.

Por tudo o exposto a FPP, vem por este meio informar todos os seus associados e demais interessados que encontram-se abertas as inscrições para o Curso de Formação de Árbitros 2016.

O Presidente de Direcção da FPP

João David Jesus



## CURSO DE FORMAÇÃO DE ÁRBITROS 2016

### O CURSO DE FORMAÇÃO SERÁ COMPOSTO POR DUAS VERTENTES

- Vertente Teórica: Regras, Técnicas de Arbitragem, Funções, Ética, etc.
- Vertente Prática - Movimentação, Comunicação, Posicionamento, etc.

### FORMADORES

A formação será ministrada por dois dos mais conceituados Árbitros Nacionais:

- Pedro Batista (Semi)
- Joao Ramos (Wasabi)

### DATAS E LOCAIS

- 10 de Janeiro 2016 – Parque da Vila – Samora Correia
- 24 de Janeiro 2016 – Parque Emboscada – Porto

\*\*\*

- O Curso de Formação de Árbitros 2016, **não terá qualquer custo de inscrição**, sendo aberto a todos os que se queiram inscrever.
- No final do Curso de Formação será entregue um diploma de participação.
- Assim sendo, para formalizar a inscrição, todos os deverão enviar um email para:
  - Info@fppaintball.org
  - Joao.david@fppaintball.org
- Com a seguinte informação:
  - Nome completo, morada, n.º contribuinte, contacto telefónico, foto “tipo passe” em formato jpg